**CARTES D'ANIMAUX**

A la découverte des noms d'animaux dans une langue étrangère.

**Objectifs PER travaillés :**

* Langues : L1 11-12, L17, L27, L2 23, L3 23, L3 24, L3 26
* Mathématiques et S&N : -
* Sciences humaines et sociales : SHS 11, SHS 13, SHS 21, SHS23
* Arts : A 14 AC
* Corps et mouvement : CM14, CM 24
* Formation générale : FG13, FG14-15, FG18, FG24, FG25, FG28
* Capacités transversales : Communication, collaboration, stratégies d'apprentissage et démarche réflexive.

**PRÉPARATION**

**Matériel à photocopier :**

1. **PDF "règle du jeu"**
2. **PDF "cartes d'animaux"**

**Variante :** créer ses propres cartes avec des animaux emblématiques du pays dont la langue est parlée par l'adulte qui anime le jeu.

**Matériel nécessaire à la mise en place du jeu :**

* **Une table**
* **Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)**
* **Des ciseaux pour découper les cartes d'animaux**